**T-SQL** :La programmation des transactions au sein de programmes compilés et stockés sur le serveur SGBDR apporte de la rigueur à vos développements et facilite la maintenance à venir de vos applicatifs.

# Bloc Try Catch :Une construction TRY…CATCH comprend deux parties : un bloc TRY et un bloc CATCH. Lorsque le système détecte une condition d'erreur dans une instruction Transact-SQL incluse dans un bloc TRY, le contrôle est transmis à un bloc CATCH où l'erreur peut être traitée.

**Curseur :** Les curseurs permettent de parcourir un jeu de données issu

d’une requête de sélection et de traiter individuellement chaque ligne.

Types : -Static : un curseur qui fait une copie temporaire des données

n'accepte pas de modifications.

– KEYSET : Spécifie que l'appartenance au curseur et

l'ordre des lignes sont fixés lors de l'ouverture du curseur.

-Dynamic : un curseur qui reflète toutes les modificatio donnée

**Les transactions** peuvent être :

Implicites : déclarées explicitement afin de recouvrir un ensemble de modifications solidaires.

Explicite : permet de s’assurer de la complétude d’une demande de modification pouvant comporter plusieurs opérations de modification sur plusieurs lignes de plusieurs tables.

* Une transaction est caractérisée les critères ACID

– Atomique

– Cohérente

– Isolée

– Durable

Trigger : Il s’agit de programmes déclenchés automatiquement lors d’opérations

de mises à jour sur une table.